

# utopiaweb

## Stage web émulation *full stack*

Stage rémunéré

Printemps - Été 2022

Rennes

Web Dev

### La société et le site MyAbandonware

Utopiaweb est une société éditrice de sites web basée à Rennes et créée en 2007. Agence web à ses débuts, nous nous sommes rapidement consacrés à l'édition de sites internet, qui constitue aujourd'hui la très large majorité de notre activité. Nous fonctionnons en structure légère composée de 2 associés gérants et d'un alternant.

Depuis 2009, nous éditons le site [MyAbandonware.com](http://MyAbandonware.com), une des adresses majeures du *retrogaming* à travers le monde. Avec son âge d'adolescent, le site a mobilisé des milliers d'heures de travail, mais la liste des évolutions diminue à un micro-rythme. Certains items de la liste prennent la poussière depuis 10 ans, c'est pourquoi nous recherchons un.e stagiaire hardi.e pour s'y atteler.

### Le stage

L'émulation d'ordinateurs et de consoles *retrogaming* existe depuis le début des années 90 et s'est consolidée durant les années 2010. Programmés à l'origine en logiciel stand-alone, plusieurs émulateurs ont été portés en JavaScript à partir de 2012, ouvrant la voie au *retrogaming* dans le navigateur.

En tant qu'acteur majeur des vieux jeux vidéo, MyAbandonware a déployé la solution développée par l'équipe de JSMESS afin de rendre jouable la majeure partie de son catalogue DOS. Le projet open source employé, *Emularity*, a évolué depuis et supporte désormais beaucoup plus de plates-formes. Épaulé.e de votre maître de stage, vous aurez pour mission de :

- mettre à jour l'émulateur actuel sans perdre sa personnalisation ;
- étendre progressivement le jeu dans le navigateur à d'autres plates-formes ;
- tester et configurer les modèles d'archives variés pour qu'ils fonctionnent dans l'émulateur.

Si votre progression le permet, nous vous proposerons d'autres fonctionnalités à coder, orientées *front* ou *back-end*. Un choix pourra être proposé pour correspondre à vos affinités.

En base technologique, vous utiliserez PHP 7.4 ou supérieur, MySQL (MariaDB 10.6), Apache et Linux + MacOS. Une partie importante du code sera en JS *vanilla* (brut), vous aurez à comprendre la logique du projet *Emularity* et à documenter vos découvertes dans le code, ainsi que dans la base de connaissance d'*utopiaweb*.

De par son âge, le site utilise des *libraries* à la fois anciennes et très récentes, attendez vous à déchiffrer le code des anciens tout en utilisant Composer. Vous travaillerez avec l'IDE PHPStorm, et Git en solution de *versioning*.

## Profil recherché

Nous recherchons un profil Master 1 ou Master 2 pour un stage d'une durée minimum de 8 semaines et s'achevant au plus tard fin août.

Intéressé.e par le développement web, vous avez déjà touché à un site web dynamique, peu importe le langage sous-jacent. Vous avez compris le fonctionnement de l'environnement LAMP, les langages SQL et JavaScript vous sont familiers.

Vous êtes débrouillard.e pour chercher des réponses sur le web, prêt.e à déchiffrer le code brut d'un autre développeur, et vous maîtrisez suffisamment l'anglais technique pour exploiter StackOverflow ou Github. Vous êtes particulièrement attaché.e aux détails et anticipez au maximum les scénarios utilisateurs.

Idéalement, vous utilisez déjà un ordinateur Apple et vous avez hâte de découvrir autre chose qu'Eclipse. Connaître l'univers du *retrogaming* ou être vous-même *gameuse* ou *gameur* n'est pas requis.

## Conditions du stage

Le stage est rémunéré, à gratification horaire légale (env. 570€ par mois). Vous serez dans notre bureau, situé au coworking CO3, 11 quai Chateaubriand, 35000 Rennes. Des journées de télétravail ponctuelles pourront être définies.

Pour candidater, envoyez votre CV + lettre de motivation à l'adresse suivante : **stage@utopiaweb.fr**